

A row of colorful balls (green, blue, red, orange, yellow, red, yellow) on a sandy surface. The balls are arranged in a line, with some overlapping. The background is a close-up of the sand, showing its texture and some shadows.

Agile Games

Sven Röpstorff

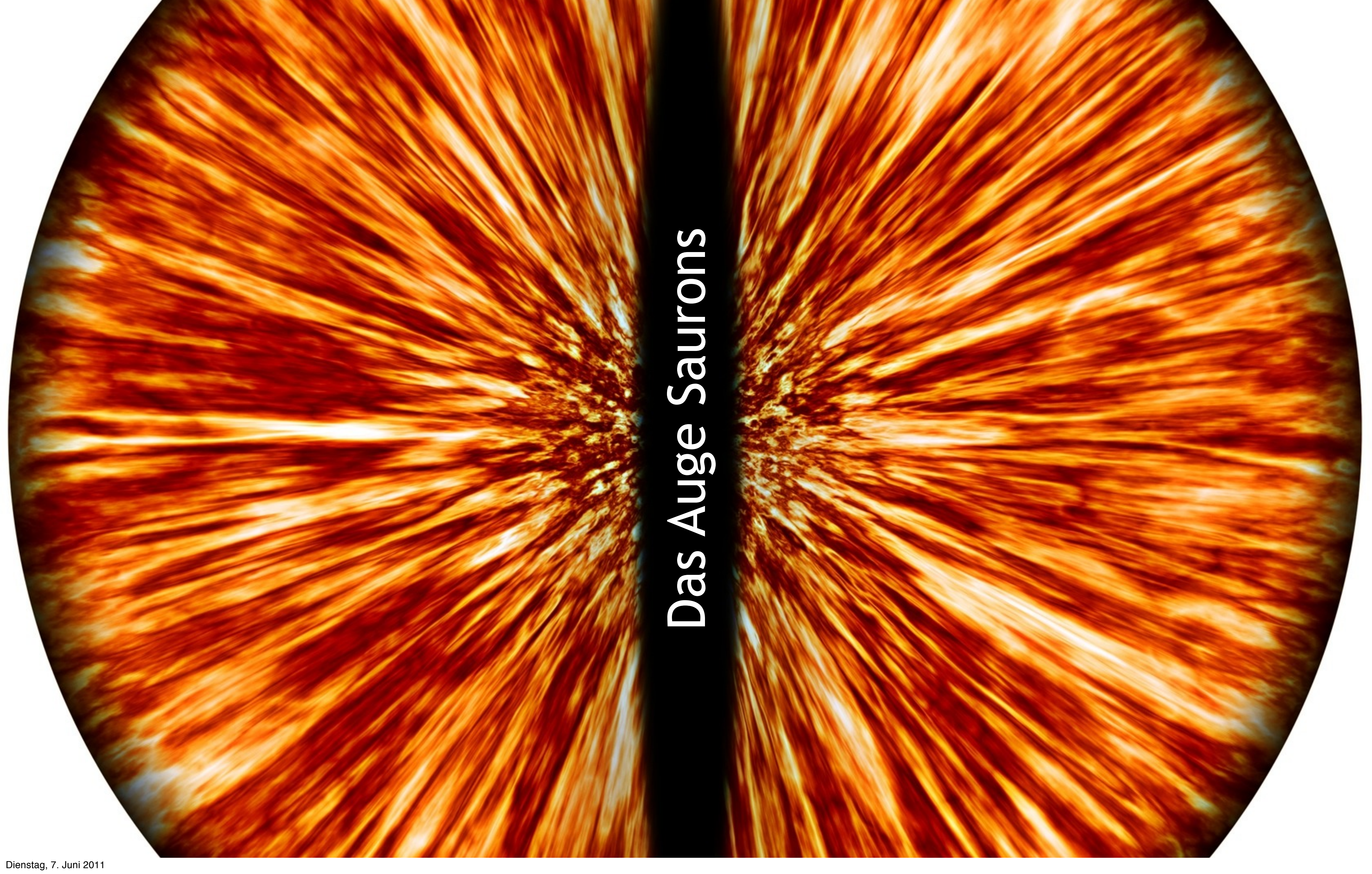
IT-Talk
ConceptPeople consulting gmbh
06.06.2011

Boss-Worker-Game

Ziel: Maximierung der Anzahl Schritte

- gehen
- stop
- 90° nach rechts
- 90° nach links





Das Auge Saurons

Gruppe 1

- 1 Setzt Euch Rücken an Rücken. Der Falter darf die Faltanleitung nicht sehen!
- 2 Der Anleiter darf das Faltobjekt nicht sehen, bevor es komplett fertig ist
- 3 Der Anleiter erklärt dem Falter anhand der Faltanleitung, was zu tun ist

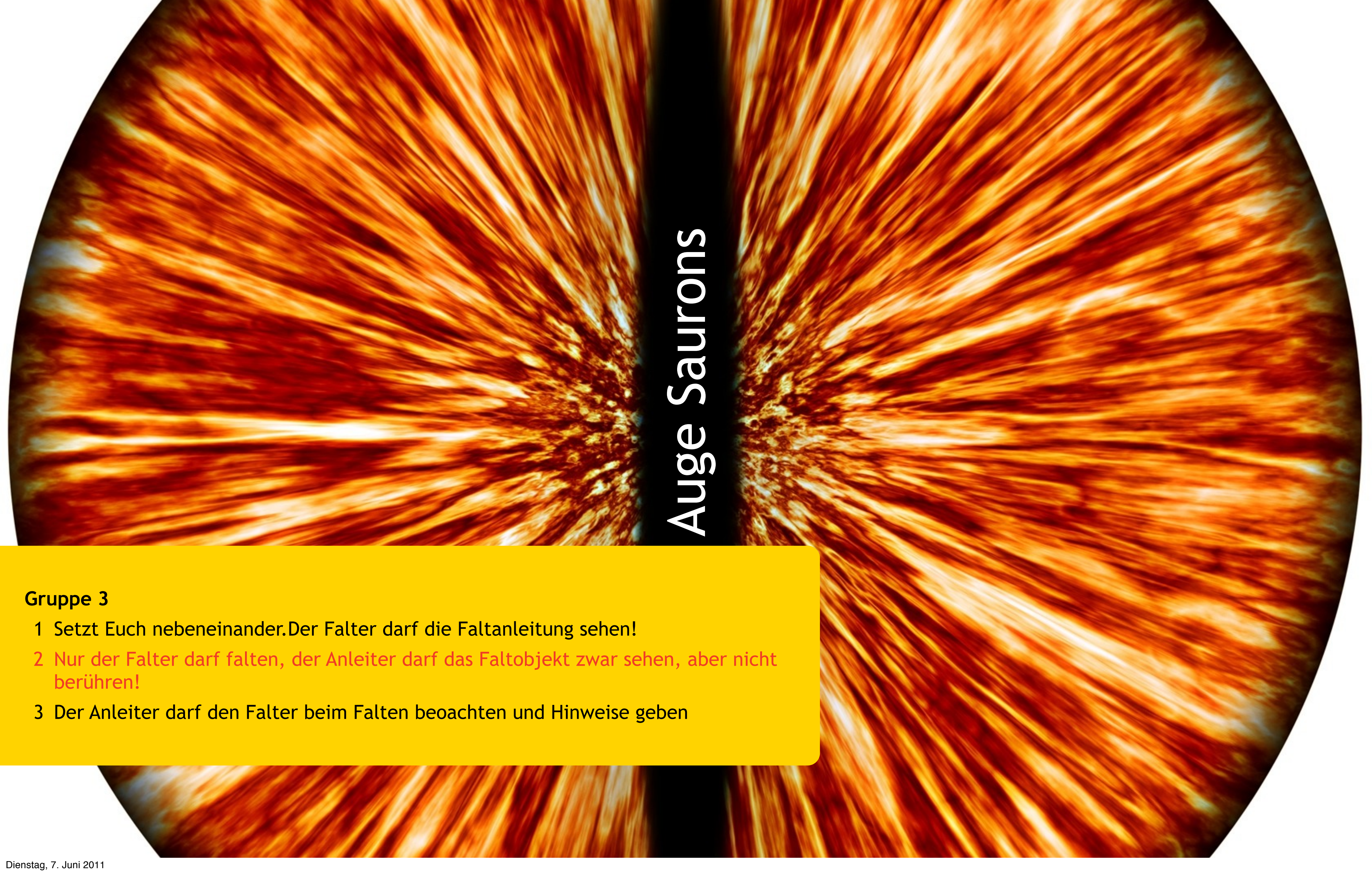
Das Auge Saurons

ons

Gruppe 2

- 1 Setzt Euch einander gegenüber. Der Falter darf die Faltanleitung nicht sehen!
- 2 Nur der Falter darf falten, der Anleiter darf das Faltobjekt zwar sehen, aber nicht berühren!
- 3 Der Anleiter erklärt dem Falter anhand der Faltanleitung, was zu tun ist Der Anleiter darf den Falter beim Falten beobachten und Hinweise geben (ihm aber nicht die Faltanleitung zeigen)

Das A



Auge Saurons

Gruppe 3

- 1 Setzt Euch nebeneinander. Der Falter darf die Faltanleitung sehen!
- 2 Nur der Falter darf falten, der Anleiter darf das Faltobjekt zwar sehen, aber nicht berühren!
- 3 Der Anleiter darf den Falter beim Falten beobachten und Hinweise geben

Gib mir Tiernamen

courtesy of Henrik Kniberg

Szenario 1:

- AG 1 notiert die Startzeit, gibt Dev das Blatt Papier und nennt ihm den ersten Buchstaben seines Tiers
- Dev schreibt den Buchstaben auf und gibt das Blatt zurück
- ...
- AG n notiert die Startzeit, gibt Dev das Blatt Papier und nennt ihm den ersten Buchstaben seines Tiers
- Dev schreibt den Buchstaben auf und gibt das Blatt zurück
- ...
- Weiter mit dem nächsten Buchstaben
- ...
- Nach dem letzten Buchstaben notiert der AG die Endzeit

Gib mir Tiernamen

courtesy of Henrik Kniberg

Szenario 2:

- AG 1 notiert die Startzeit, gibt Dev das Blatt Papier und nennt ihm den ersten Buchstaben seines Tiers
- Dev schreibt den Buchstaben auf und **behält das Blatt**
- AG 1 nennt Dev den nächsten Buchstaben seines Tiers
- Dev schreibt den Buchstaben auf und **behält das Blatt**
- ...
- Nach dem letzten Buchstaben gibt Dev das Blatt zurück und der AG notiert die Endzeit
- ...
- Auf die gleiche Weise geht es weiter mit AG 2 bis AG n

Design The Box

Vorderseite

- Produktname
- Logo
- Drei Hauptmerkmale des Produkts

Rückseite

- eine detaillierte Beschreibung der Funktionen



Marshmallow Challenge



Remember The Future



Erbsenschätzerei



A group of seven people, four men and three women, are arranged in a circle, looking towards the camera. They are all smiling and wearing sunglasses. The background is a bright, clear sky. The text "Team Estimation Game" is centered in the middle of the image.

Team Estimation Game

PLATFORM 9 $\frac{3}{4}$

Magic Estimation



Liebes- und Hassbriefe



Delegation Poker

courtesy of Jurgen Appelo

- Tell:** make decision as a manager
- Sell:** convince people about decision
- Consult:** get input from team before decision
- Agree:** make decision together with team
- Advise:** influence decision made by the team
- Inquire:** ask feedback after decision by the team
- Delegate:** no influence, let team work it out

Obstsalat



Das Auge Saurons

http://www.projekt-log.de/agile_softwareentwicklung/das-auge-saurons/

Gib mir Tiernamen

http://www.projekt-log.de/agile_softwareentwicklung/sag-mir-wie-du-heisst/

Erbsenschätzerei

<http://www.projekt-log.de/allgemein/erbsenschatzerei/>
<http://www.projekt-log.de/projektmanagement/erbsenschatzerei-reloaded/>

Team Estimation Game

<http://www.projekt-log.de/allgemein/team-estimation-game>
<http://www.projekt-log.de/allgemein/team-estimation-game-mit-verteilten-teams/>

Liebes- und Hassbriefe

<http://www.projekt-log.de/projektmanagement/lieber-sprint-ich-hasse-dich/>

Delegation Poker

<http://agile.dzone.com/news/delegation-poker-game>

Marshmallow Challenge

<http://marshmallowchallenge.com>

Perfection Game

<http://www.perfectiongame.org>

Bilder

<http://www.sxc.hu>

Spiele im Web

<http://tastycupcakes.org/>



Perfection Game

1. Bitte bewerten Sie den IT-Talk auf einer Skala von 1 (mies) bis 10 (perfekt)
2. Bitte notieren Sie, was Ihnen besonders gefallen hat
3. Bitte notieren Sie, was Ihnen zur Erreichung der 10 fehlt

Vielen Dank!

Sven Röpstorff

Agile Project Manager & Coach

sven@agiletransparency.com

Twitter: @oedel

Xing: https://www.xing.com/profile/Sven_Roepstorff