

Lieferung von wertstiftender Software

Carsten Rüscher



Stefan Rist



Was machen wir heute

"Multitasking ist böse?!"

Und warum? Findet es selbst heraus!

Schiffchen bauen

Teams a 6-8 Personen

Nebeneinander hinsetzen

Aufgabenverteilung gemäß Darstellung

First-in - First-out

Nach dem Signalkärtchen brauchen keine neuen Schiffe mehr begonnen werden

Qualitätssicherung für Person 7

Fortlaufende Seriennummer vergeben für Person 7

Zeitnahme und Dokumentation durch Person 8

Person 1
1 Bogen Papier A4

Person 2
Ecken zur Mitte falten

Person 3
Ränder nach oben

Person 4
Eine Ecke nach vorn, die andere nach hinten

Person 5
Dreieck öffnen, Ecken aufeinander legen

Person 6
Untere Ecken nach oben falten

Person 6
Ecken zusammen drücken

Person 6
Auseinander ziehen

Person 7
Ahoi!

Erkenntnisse

Minute	Anzahl	
	1. Durchlauf	2. Durchlauf
1	—	—
2	1	1
3	4	4
4	6	6
5	8	10
6	11	12
7	6:20 > 12	5:23
8	DLZ: 3:20	DLZ: 2:23
9	193/min	229/min
10		
11		
12		

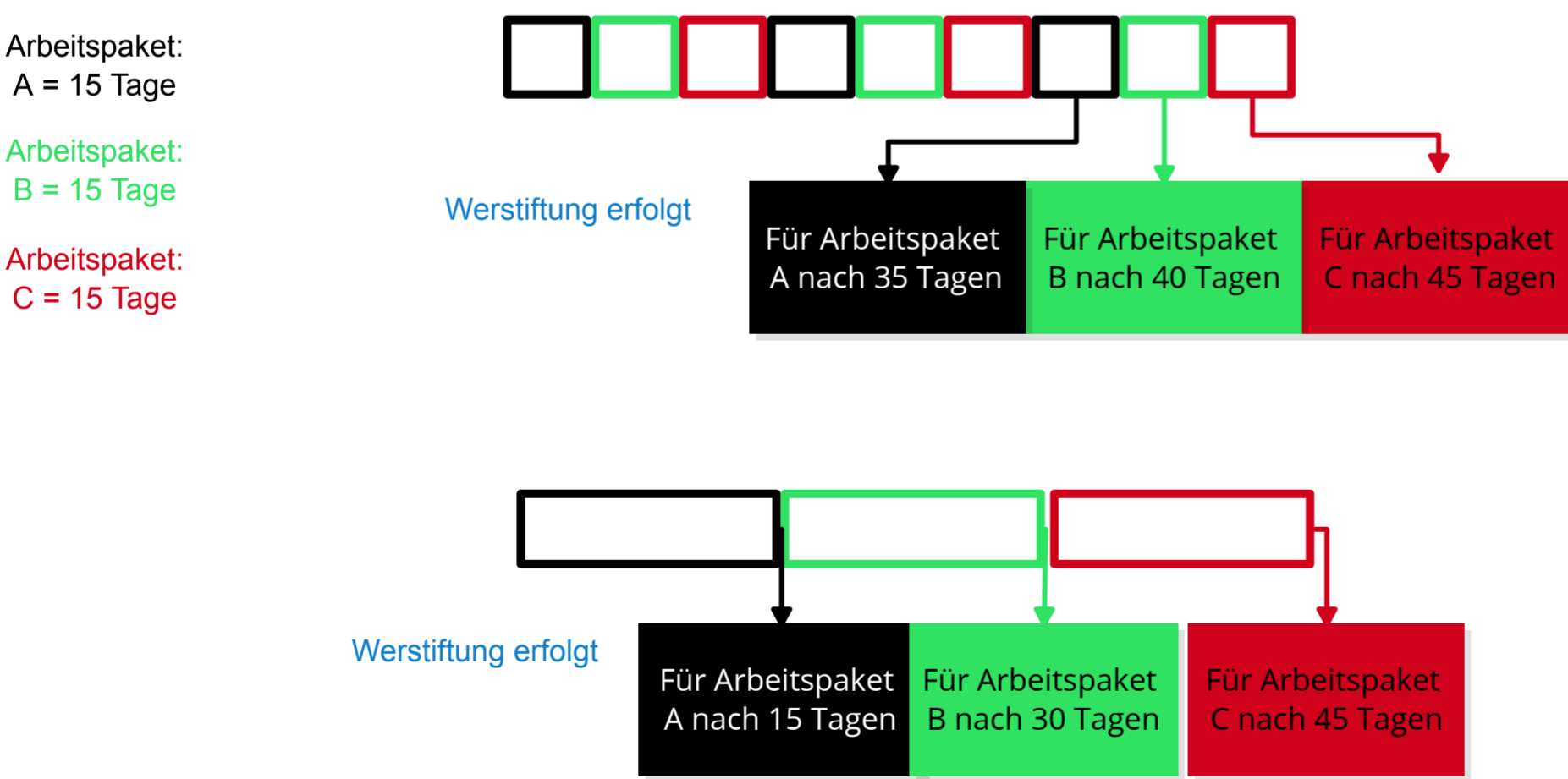
Stress und nicht erledigte Arbeit in Runde 1

Ruhigeres Arbeiten und schnellere Arbeit in Runde 2

Minute	Anzahl 1. DL	Anzahl 2. DL
1	0	0
2	2	3
3	3	3
4	4	4
5	4	3 / 4: 56
6	2 / 5: 46	13
7	15	DLZ = 2:46
8	DLZ = 2:46	DLZ = 1:56
9	2,74	2,85
10		

Limitierung von Arbeit sorgt für konzentriertes Arbeiten. Multitasking funktioniert nicht. Limitierung kann auf unterschiedlichen Ebenen stattfinden (Person, Team, Service...)

Wie wirkt WIP und Flow?



Kontaktet uns gerne



Carsten Rüscher
cr@cr-projectconsulting.de

Stefan Rist
stefan.rist@aliceandbob.company